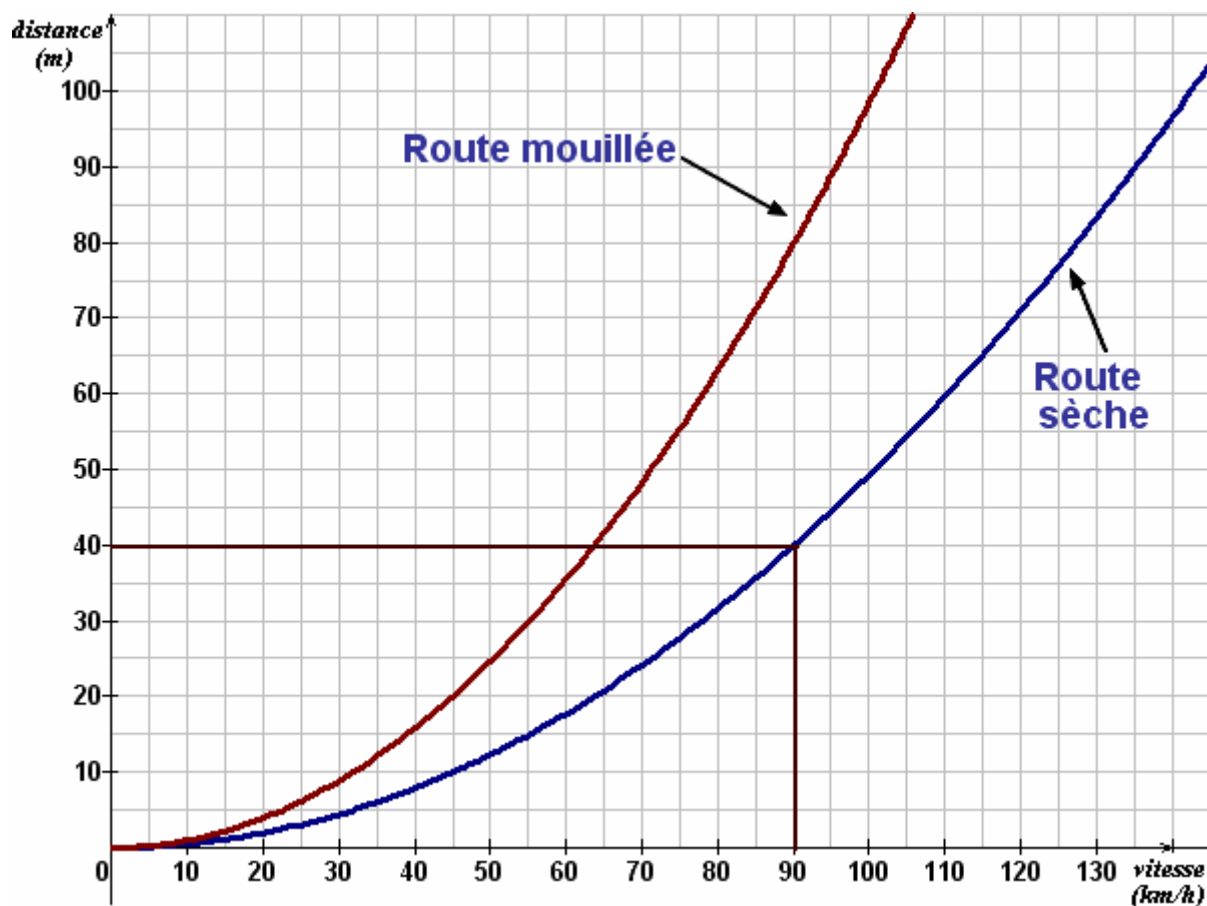


Une représentation graphique est le tracé dans un repère d'un lien entre deux quantités.

Exemple : Voici une représentation graphique représentant la distance de freinage en fonction de la vitesse d'un véhicule.

Une courbe pour la route mouillée, une courbe pour la route sèche.



qu'est ce qu'on peut en faire ?

et bien en choisissant une vitesse (par exemple 90 km/h) on peut déterminer quelle distance il faudra pour s'arrêter.

Dans notre exemple : 40 m pour s'arrêter à 90 km/h sur route sèche.

### → Application directe

A l'aide du graphique ci-dessus :

1. Combien de mètres faut-il pour s'arrêter sur une route mouillée si on roule à 90 km/h ?

.....

2. Si on roule à 50 km/h combien de mètre faut-il pour s'arrêter sur route sèche ? Sur route mouillée ?

.....

3. Quelle vitesse sur route mouillée nécessite 80 m pour s'arrêter ?

.....